

外部から使用可能なサブルーチン

色付け部分に変更・拡張部分です

MIKBUG	Motorola版(オリジナル)
MIKBUG2	Motorola版(参考用)
MIKBUG_V	vintagechips版
MIKBUG_0	Old_Ordinary版
FLCTSR	Flow Control Service Routine

名前 (版)	番地 MIKBUG	MIKBUG2	MIKBUG_V	MIKBUG_0	FLCTSR	機能・仕様
ACIRXF	-----	-----	-----	\$E19F	\$E242	RXバッファの受信有無チェック(C=0:無、C=1:有)
INCH8	-----	-----	-----	\$E1A4	\$E200	1文字入力、ACA:8bit文字
INEEE	\$E1AC	\$F966	\$E1AC	\$E1AC	-----	1文字入力、ACA:7bit文字(bit7=0)
(CVUPSW)	-----	-----	-----	\$1F15	\$1F15	UPPER CASE変換制御(\$00:変換有、\$00以外:変換無)
(OUTSW)	-----	\$A016	Echo固定	\$1F16	\$1F16	エコー制御(\$00:エコー有、\$00以外:エコー無)
INITSW	-----	-----	-----	\$E1E7	-----	OUTSW、CVUPSW 初期化
OUTEEE	\$E1D1	\$F959	\$E1D1	\$E1D1	-----	1文字出力、ACA:文字
PDATA1	\$E07E	\$F87E	\$E07E	\$E07E	-----	文字列出力、IX:文字列先頭番地、ターミネータ:\$04
OUT2H	\$E0BF	\$F8BF	\$E0BF	\$E0BF	-----	OUTPUT 2 HEX CHAR
OUT2HS	\$E0CA	\$F8CA	\$E0CA	\$E0CA	-----	OUTPUT 2 HEX CHAR + SPACE
OUT4HS	\$E0C8	\$F8C8	\$E0C8	\$E0C8	-----	OUTPUT 4 HEX CHAR + SPACE
OUTS	\$E0CC	\$F8CC	\$E0CC	\$E0CC	-----	OUTPUT SPACE
OUTHL	\$E067	\$F867	\$E067	\$E067	-----	OUT HEX LEFT BCD DIGIT
OUTHR	\$E06B	\$F86B	\$E06B	\$E06B	-----	OUT HEX RIGHT BCD DIGIT
廃止 SAV	\$E1A5	-----	\$E1A5*1	-----	-----	廃止理由
廃止 DEL	\$E1EF	-----	-----	-----	-----	PIAを使わない(MIKBUG内で呼ぶ所が無い)(*1)消し忘れ PIAを使わない(MIKBUG内で呼ぶ所が無い)

MIKBUGに戻るためのエントリーポイント

START	\$E0D0	\$F97B	\$E0D0	\$E0D0	-----	ACIA初期化後 CONTRLに戻る
8N1_NIRQ	-----	(\$F99C)	\$E0DE	\$E0DE	-----	ACIA設定(8N1 NON-INTERRUPT)後 CONTRLに戻る
CONTRL	\$E0E3	\$F9BA	\$E0E3	\$E0E3	-----	スタックの設定(\$1F42)後 CONTRLに戻る
SFE	\$E113	\$F80A	\$E113	\$E113	-----	SWI 割込処理ルーチン、レジスタ表示後 CONTRLに戻る
LOAD19	\$E040	(?---)	\$E040	\$E040	-----	"?"を出力後 CONTRLに戻る

ワークエリア

RAM	\$A000-7F	\$A000-7F	\$1F00-7F	\$1F00-7F	\$1F00-7F	モニターワーク
BUFFER	-----	-----	-----	-----	\$1FC0-FF	バッファ
IOV	\$A000	-----	\$1F00	\$1F00	\$1F00	-----
XTEMP	\$A012	-----	\$1F12*2	-----*2	\$1F12	(*2)SAV、DELを廃止したため使わない
BEGA	\$A002	-----	\$1F02	\$1F02	-----	-----
ENDA	\$A004	-----	\$1F04	\$1F04	-----	-----
CHRCNT	-----	-----	-----	-----	\$1F14	-----
CVUPSW	-----	-----	-----	-----	\$1F15	\$1F15
OUTSW	-----	\$1F16	-----	-----	\$1F16	\$1F16
BPTW	-----	-----	-----	-----	\$1F17	-----
BPTR	-----	-----	-----	-----	\$1F19	-----
スタック設定	\$A042	(????)	\$1F42	\$1F42	-----	-----
STARTV	\$A048	-----	\$1F48	\$1F48	-----	-----
TARGETV	-----	-----	-----	-----	\$1F4A	-----

ハードウェア

PIAS	\$8005	-----	-----	-----	-----	ソフトウェアシリアル
PIAD	\$8004	-----	-----	-----	-----	ソフトウェアシリアル
ACIACS	(\$8008)	\$8008	\$8018	\$8018	\$8018	-----
ACIADA	(\$8009)	\$8009	\$8019	\$8019	\$8019	RXD、TXD (コンソール)

## 変更・追加部分の詳細

ACIRXF RXバッファの受信有無チェック  
A, B, IX は保存されます  
戻りコード： C(キャリー) C=0：無、C=1：有  
チェック後すぐに戻ります

INCH8 1文字入力 8bit文字  
B, IX は保存されます  
入力した文字は Aに入る A：8bitデータ  
文字が入力されるまで待ちます

INEEE 1文字入力 7bit文字(bit7=0)  
B, IX は保存されます  
入力した文字は Aに入る A：7bitデータ  
文字が入力されるまで待ちます

変更点 OUTSW(\$1F16)が \$00であればエコーする、\$00以外であればエコーしない(MIKBUG2.0互換)  
CVUPSW(\$1F15)が \$00であれば英小文字を英大文字に変換する、\$00以外であれば変換しない  
初期化時に、OUTSW、CVUPSW を \$00にしている

bit7(Parity)は外していますが、Rubout(\$FF)の読み捨ては止めました  
理由は、テレタイプ対応のパディングキャラクタを外したり、PTR・PTPの制御を外した時点で  
テレタイプ端末を使用しない前提であり、紙テープデータのRubout(\$FF)は読み込まないため  
Rubout(\$FF)は、テレタイプで紙テープを打った時に、間違えてしまった文字を消すため  
8bit全て鑽孔(さんこう)したコードであり、紙テープを使わなければ不要である

INITSW OUTSW、CVUPSW 初期化  
OUTSW、CVUPSW に \$00 をセットする  
A, B, IX は保存されます  
CVUPSW(\$1F15) UPPER CASE変換制御(\$00：変換有、\$00以外：変換無)  
OUTSW(\$1F16) エコー制御(\$00：エコー有、\$00以外：エコー無)

テレタイプ端末（電動機械式タイプライター）

<https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%86%E3%83%AC%E3%82%BF%E3%82%A4%E3%83%97%E7%AB%AF%E6%9C%AB>  
紙テープリーダーとパンチを備えた ASR Teletype Model 33 は、コンピュータ用端末として使用可能  
1963年：低コスト化された全機械式の代表的な機種。大文字のみのASCIIコード仕様  
その頃のコンピュータ端末の標準となった。

## MIKBUGの環境

MIKBUGは、ASR Teletype Model 33 を接続する様に設計されている  
電動機械式タイプライターに紙テープの鑽孔装置 (PTP) と読取装置 (PTR) が付属している  
印刷速度は毎秒10文字で印刷できるのは大文字のみ 通信は ASCIIコード、110bps  
PTP と PTRは制御文字で起動停止できる構造になっている (DC1:PTR ON、DC2:PTP ON、DC3:PTR OFF、DC4:PTP OFF)

### 1. テレタイプ・紙テープとの決別

今や、テレタイプは写真でしか見ることはできません  
マイコンの端末としては、パソコンで動かすターミナルソフトが一般的です  
例えば、フリーソフトの Tera Termでは、  
PTPの代わりに、Log機能が使えますし、PTRの代わりに Send File機能が使えます  
通信速度も格段に速くなっています (ACIAで 115200bpsも可能)

MIKBUGのターミナルソフト向けの改造点

- (1) 紙テープ装置を制御する 制御コード DC1(\$11), DC2(\$12), DC3(\$13), DC4(\$14) の廃止
- (2) 印刷機のキャリッジ(活字ユニット)を左端に戻す CR(Carriage Return)の時に  
時間稼ぎのために送る文字 (Padding character : NULやRuboutなど印刷されない文字) の廃止
- (3) 編集した紙テープ用の Rubout(\$FF) 文字読み捨ての廃止  
テレタイプで紙テープを打った時に、間違えてしまった文字を消すために  
8bit全て鑽孔(さんこう)したコードであり、紙テープを使わなければ不要である

### 2. ソフトウェアシリアル変換 (PIA) から UART (ACIA) へ

MIKBUGは、なぜか PIAを使ってソフトウェアシリアル変換を行っています  
利点は、ハードウェア(タイマーの時間設定)で通信速度を変えられる  
エコーの ON/OFF をハードウェアの設定で簡単に変えられる などが有りますが  
欠点として、半二重通信しかできない  
通信速度が速くできない (私の実験では CPU:1MHzで 1200bpsが限界でした)

MIKBUG(ソフトウェア)にはエコーバック機能が有りません  
ソフトウェアシリアル変換なので、エコーバック出来ないのが実情です  
半二重通信なので、エコーバック送信している間に送られてくる文字は受信できません  
エコーバックは、ハードウェアで行います  
方法は、RXDと TXDのラインを (スイッチを介して) 接続するだけです  
半二重通信なので、送信中に自分の TXDを受信することは有りません

MIKBUG以降のモニタでは、UART (ACIA)を使った通信が一般的になっています  
そして、例外なく、エコーバックの有無を制御する機能 (エコーフラグ) が追加されています  
ソフトウェアシリアル変換 (PIA) は処理が複雑ですが、ACIAでは処理が簡単になります

MIKBUGの ACIAへの改造点

- (1) ACIAのコントロールレジスタの初期化や設定
- (2) ACIAのデータレジスタへの読み書き

ハードウェアの改造点

- (1) ACIAクロックの生成方法  
通信速度の 16倍の周波数(周期)のクロックが必要 (一般的な UARTと同じです)

### 3. 機能追加

- (1) エコー制御をソフトウェア制御できるようにする
- (2) 英小文字を英大文字と同等に扱えるようにする (ソフトウェア制御)
- (3) 外部から使える、ブレークチェック用のサブルーチンを準備する
- (4) 8bitデータの入力サブルーチンを準備する
- (5) ROM化したアプリケーションに制御を移すコマンドを追加する (任意)